

Titre

S3.A.01 – Développement d’une application

Tuteur : Pr. Richard Chbeir

Projet 3 : Hego Lagunak, une application de parrainage pour le BDE

Équipe 3 : BRIERRE Titouan (TP1), DARGAZANLI Nicolas (TP1), ERREZARRET Leho (TP2) et MAURICE Alexandre (TP1), en BUT Informatique, 2022, Semestre 3, Parcours A.

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

Partie introductive

1. Contexte :
   * Présentation de l'équipe et de son parcours.
   * Présentation de l'application et de son objectif.
   * Présentation des technologies utilisées pour le développement.
2. Démonstration :
   * Présentation d'une vidéo de démonstration de l'application en action.
   * Explication des fonctionnalités présentées dans la vidéo.
   * Présentation des retours utilisateurs recueillis.
3. Architecture de l'application :
   * Présentation schématique de l'organisation des composants de l'application.
   * Explication de l'architecture choisie pour l'application.
   * Présentation des avantages de l'architecture choisie.
4. Apports :
   * Présentation des contributions apportées au projet depuis la fin du BUT2 - Semestre 3.
   * Évaluation de l'impact des contributions sur le projet.

Partie thématique

1. Ergonomie :
   * Présentation du concept de minimalisme en ergonomie.
   * Explication des points ergonomiques retenus pour l'application.
   * Présentation des solutions adoptées pour la mise en œuvre des points ergonomiques retenus.
   * Présentation des résultats de tests utilisateurs effectués pour valider l'ergonomie de l'application.
   * Évaluation de l'impact de l'ergonomie sur l'expérience utilisateur de l'application.
2. Environnements d'exécution :
   * Présentation des choix de prestataires, d'infrastructure et de sécurité mis en œuvre pour le développement de l'application.
   * Présentation des choix de prestataires, d'infrastructure et de sécurité mis en œuvre pour la mise en production de l'application.
   * Explication des avantages et des inconvénients des choix effectués.
   * Évaluation de l'impact des choix sur la qualité de l'application et sur la sécurité des données.
3. Bases de données :
   * Présentation des choix de bases de données et de leurs caractéristiques (confidentialité, sauvegarde/restauration, scalabilité, volumétrie, etc.).
   * Explication des solutions adoptées pour la mise en œuvre des bases de données.
   * Présentation des résultats de tests de performance effectués pour valider la mise en œuvre des bases de données.
   * Évaluation de l'impact des choix de bases de données sur la qualité de l'application.
4. Gestion de projet agile :
   * Présentation des outils utilisés pour la gestion de projet agile (Scrum).
   * Analyse critique de la mise en œuvre de Scrum (conduite des Sprints réalisés, rituels, etc.).
   * Présentation des solutions adoptées pour les problèmes rencontrés lors de la mise en œuvre de Scrum.
   * Évaluation de l'impact de la gestion de projet agile sur le développement de l'application.

Partie conclusive

1. Positionnement :
   * Présentation de la progression de chaque membre de l'équipe en ergonomie, en environnements d'exécution, en bases de données et en gestion de projet agile.
   * Évaluation de la contribution de chaque membre de l'équipe sur le projet.
2. Limites :
   * Présentation des limites du projet et des perspectives pour améliorer l'application à l'avenir.
   * Analyse des difficultés rencontrées lors du développement de l'application.
   * Explication des solutions proposées pour surmonter ces difficultés.
3. Conclusion :
   * Récapitulation des points forts de l'application et de sa valeur ajoutée pour les utilisateurs.
   * Rappel des contributions de chaque membre de l'équipe au projet.
   * Remerciements aux personnes et organisations ayant apporté leur soutien au projet.